



PROGETTO

2019

SERVIZIO ANIMAZIONE

Bonzi Valentina

Di Lisi Michela

Interlandi Alessia

Maffi Silvia

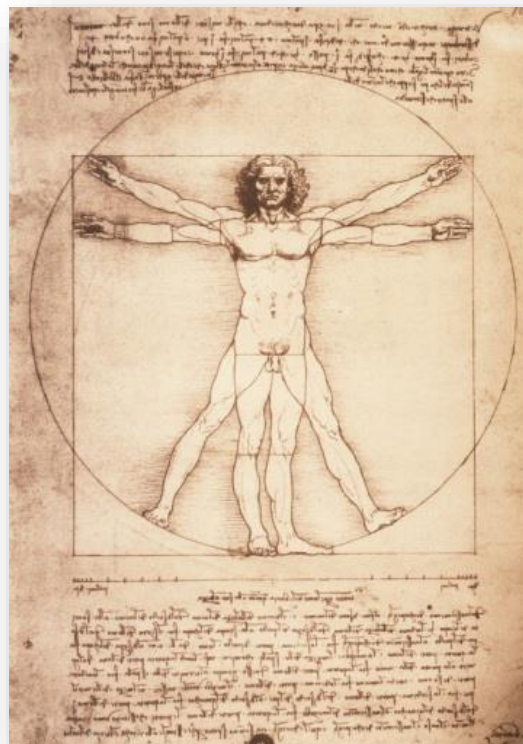
Mezzopane Dorina

Zambelloni Stefania

Zuffetti Danila

PROGETTO 2019

Leonardo il piacere della scoperta



Quest'anno ricorre il V centenario della morte di Leonardo da Vinci. In prospettiva di tale evento, il servizio Animazione propone per il 2019 un progetto dal titolo “Leonardo e il piacere della scoperta”; approfondendo con un proprio itinerario questo grande personaggio del 500 e il suo contesto storico-culturale.

Leonardo rappresenta la figura del genio rinascimentale, aperto ad ogni curiosità scientifica, attento osservatore della natura e grande sperimentatore.

Nato a Vinci (Firenze) nel 1452, morì ad Amboise, in Francia, nel 1519.

È considerato il genio per antonomasia, capace di dipingere come nessun altro prima e di anticipare il futuro con le sue macchine.

Fu uno dei talenti universali del Rinascimento e meritatamente è considerato uno dei geni dell'umanità.

A Milano è arrivato nel 1482 e vi rimase per più di vent'anni. Qui, ha trascorso gran parte della sua vita e ha realizzato alcune delle sue opere d'Arte più celebri, fra tutte la Dama con l'ermellino e l'Ultima Cena nel refettorio di Santa Maria delle Grazie. Inoltre nella città degli Sforza ha inventato e disegnato moltissime delle sue portentose macchine.

In occasione dei 500 anni dalla sua morte la città di Milano intende ricordarlo nel modo più adeguato celebrandolo in maniera solenne.

Le celebrazioni avverranno in Europa e in alcune città italiane. In particolare è Milano che farà la parte del leone; del resto, nessun'altra città ha avuto come il capoluogo lombardo il privilegio di una presenza di Leonardo così lunga e feconda.

Leonardo, personaggio poliedrico che abbraccia luoghi lontani ma anche scenari differenti, dall'arte alla tecnica, dalla scienza alla musica, trova in ognuno di noi un'affinità ed è per questo che ben si presta ad una trattazione variegata e multiforme all'interno delle possibili e differenti attività del Servizio Animazione.

Ciascun Ospite infatti, a proprio modo, può trovare in Leonardo e nelle sue "opere" parte di sé e dei propri interessi, tanto sono vasti i suoi talenti.

Pertanto nel 2019 con gli Ospiti tratteremo il tema del Genio da Vinci e del Rinascimento, come contesto storico ed in particolare ci soffermeremo sugli argomenti della cucina, dell'arte, dei costumi, della società e tradizioni.

Per tutte le nostre attività legate al progetto ci accompagnerà una canzone che farà da colonna sonora rispecchiando l'argomento trattato.

Avremo una programmazione di film, cultura e musica attraverso la quale ripercorreremo la vita di Leonardo, le sue opere e il Rinascimento più in generale.

IN SINTESI:

- ✓ L'inaugurazione ufficiale avverrà il **24 gennaio** in Auditorium.
- ✓ Da febbraio a giugno seguiranno cinque incontri dedicati al tema **LEONARDO E IL PIACERE DELLA SCOPERTA.**
Il calendario delle conferenze, che si terranno in Auditorium, verrà esposto sulle bacheche di tutti i Nuclei. Attraverso video ed immagini tratteremo la vita e i talenti di Leonardo, e approfondiremo temi legati al Rinascimento con il supporto del volontario Carlo.
- ✓ Il primo lunedì del mese verranno proposti film attinenti al tema del progetto.
- ✓ Un mercoledì al mese in alternativa all'attività ludica si terrà la "Lente sul mondo" curiosità e tendenza su Leonardo e sul '500.
- ✓ Ogni mese verrà dedicato uno o più articoli de "Il Nostro Tempo" sul tema della natura.
- ✓ L'evento conclusivo del progetto sarà nel mese di Novembre.

ATTIVITÀ ispirate al mondo rinascimentale

- **Proiezione film**

Ogni primo lunedì del mese, in occasione dell'appuntamento al cinema, proietteremo per tutti gli Ospiti un film ispirato al Rinascimento

- **Attività Ludica**

Un mercoledì al mese sarà proposta l'attività **Una lente sul mondo**. Questo momento sarà l'occasione per vedere più da vicino curiosità e singolarità del mondo rinascimentale e di Leonardo.

- **Conferenze sul tema del progetto**

Nel 2019 viaggeremo nel tempo e ci soffermeremo sul Rinascimento, tratteremo l'arte del periodo, la musica, i costumi e le tradizioni; in particolare l'argomento principale sarà Leonardo da Vinci e i suoi molteplici talenti.

- **Radio Castello**

Ogni venerdì, in occasione del nostro appuntamento radiofonico settimanale, riproporremo alcuni brani che hanno come motivo conduttore il mondo di Leonardo.

OBIETTIVI GENERALI

Il servizio animazione si propone i seguenti obiettivi generali:

- stimolare gli interessi degli Ospiti e aggiornarli rispetto ad argomenti di attualità.
- favorire attraverso contesti nuovi e più estesi una piacevole distrazione alla loro quotidianità.
- Favorire lo scambio interpersonale e la socializzazione
- Favorire momenti di relax per godere delle bellezze della natura

ATTIVITÀ

Le attività strutturate dal Servizio Animazione messe in atto per il raggiungimento degli obiettivi si svolgono:

- nei Nuclei
- in spazi comuni: Auditorium, La Nuova Piazzetta, Parco dei Sorrisi
- in spazi esterni alla struttura.

Dopo le verifiche finali del progetto 2018, l'equipe animazione ha valutato quali attività mantenere, in relazione al livello di soddisfazione da parte degli Ospiti e al raggiungimento degli obiettivi.

In seguito riportiamo lo schema delle attività e la loro descrizione specificandone gli obiettivi.

*attività che si svolgono nei nuclei,
 vedi schemi di presenze animatori
 *attività che si svolgono in auditorium
 *attività che si svolgono a rotazione

	MATTINA	POMERIGGIO
LUNEDÌ	* vedi schemi presenze animatori	* vedi schemi presenze animatori *CINEMA
MARTEDÌ	* vedi schemi presenze animatori	* vedi schemi presenze animatori *KARAOKE
MERCOLEDÌ	* vedi schemi presenze animatori	* vedi schemi presenze animatori *ATTIVITÀ LUDICA “Lente sul mondo: curiosità sul mondo rinascimentale”
GIOVEDÌ	* vedi schemi presenze animatori *USCITA AL MERCATO	* vedi schemi presenze animatori *APERITIVO MUSICALE/ ATTIVITÀ CULTURALE “Leonardo e il piacere della scoperta”
VENERDÌ	* vedi schemi presenze animatori *RADIO CASTELLO	* vedi schemi presenze animatori *ATTIVITÀ LUDICA (gioco a carte)
SABATO		*FESTA FONDAZIONE

DESCRIZIONE ATTIVITÀ

AREA ARTIGIANALE/ARTISTICA

Le attività artistico/creative vengono strutturate seguendo il principio del “fare insieme”, di conseguenza il prodotto finale assume una valenza secondaria, pur ricercando un oggettivo piacere estetico.

L’atto creativo diventa un modo mediante il quale è possibile stimolare le capacità di manipolazione, attivando quei meccanismi cognitivi che riguardano la memoria procedurale e logica.

Infatti, quando si “crea” qualcosa, si mettono in campo le risorse cognitive legate alla scelta dei soggetti, dei colori e all’organizzazione dei materiali.

L’animatore stimola ogni singola persona del gruppo alla partecipazione con lo scopo principale di creare un ambiente familiare in cui è possibile confrontarsi e socializzare.

OBIETTIVI GENERALI

- Creare spazi in cui è possibile stimolare la creatività e valorizzare le capacità manipolative
- Svolgere tale attività una volta al mese

In seguito alla verifica finale del progetto 2018, svolta esaminando le “**Schede Attività Animazione**”, verranno mantenute le attività artistico/creative più gradite, svolte all’interno dei Nuclei o negli spazi comuni della struttura:

Laboratorio creativo

Obiettivi specifici:

Stimolare la creatività e la manualità

I laboratori creativi in piccolo gruppo si svolgono a cadenza stagionale o festività comandate quali Carnevale, Pasqua, Natale, ecc. Durante tali laboratori vengono utilizzati differenti materiali: pasta di sale, tempere, cartoncini, forbici, colla e stoffa, per permettere la stimolazione delle abilità fino-motorie.

Tale laboratorio si svolge nei salotti del Nucleo. Gli Ospiti vengono disposti intorno ai tavoli, per avere la possibilità di conversare tra loro, mentre l’animatore si colloca in modo da poter mostrare le modalità di esecuzione e aiutare gli Ospiti.

AREA CULTURALE

Le attività culturali costituiscono un prezioso strumento mediante il quale è possibile viaggiare nel tempo e nello spazio. Con l’ausilio di video e immagini cercati in internet, attraverso racconti, trascorsi storici ed esperienze di vita vissuta, vengono esplorati luoghi e situazioni che possano essere di interesse per i nostri Ospiti.

Rimanere saldati al presente permette di condividere informazioni di attualità, con il piacere e la partecipazione attiva, cercando, là dove sia possibile, la connessione anche con la quotidianità del proprio territorio e più esteso anche dell'Italia.

Per il 2019 viaggeremo nel tempo e ci soffermeremo sul Rinascimento, tratteremo l'arte del periodo, la musica, i costumi e le tradizioni; in particolare l'argomento principale sarà Leonardo da Vinci e i suoi molteplici talenti.

In Auditorium con cadenza mensile si svolgeranno le "CONFERENZE" sul tema, verranno raccontate e mostrate immagini dell'epoca rinascimentale. Questi momenti saranno

un'opportunità di coinvolgimento e stimolazione per gli Ospiti ad uscire dal proprio vissuto quotidiano.

OBIETTIVI GENERALI

- Informare gli Ospiti su eventi di attualità
- Creare un ambiente familiare di condivisione
- Svolgere tale attività almeno una volta alla settimana

In seguito alla verifica finale del progetto 2018, svolta esaminando le "**Schede Attività Animazione**", verranno mantenute le attività culturali più gradite, svolte all'interno dei Nuclei o negli spazi comuni della struttura:

Relazione caffè

Obiettivi specifici:

stimolare la socializzazione e l'ascolto offrendo momenti di confronto sull'attualità

L'attività si svolge nei Nuclei. L'animatore di riferimento prepara il caffè per tutti gli Ospiti messi in cerchio al fine di condividere un momento di conversazione su vari temi. Stimola al dialogo attraverso l'ausilio di vari strumenti tra i quali quotidiani, libri, riviste o altro, propone al gruppo uno o più argomenti stimolando un dibattito, un confronto, un fluire di opinioni.

Gli Ospiti hanno la possibilità di essere protagonisti condividendo il loro punto di vista o semplicemente, traendo beneficio come ascoltatori attivi.

Laboratorio culturale

Obiettivi specifici:

Informare gli Ospiti e offrire un'opportunità di confronto su temi di attualità, permettendo lo scambio di saperi.

Il laboratorio culturale si svolge nei Nuclei. L'animatore attraverso l'ausilio di vari strumenti tra i quali quotidiani, libri, riviste o altro, propone al gruppo uno o più argomenti stimolando un dibattito, un confronto, un fluire di opinioni.

Gli Ospiti hanno la possibilità di essere protagonisti condividendo il loro punto di vista o semplicemente, traendo beneficio come ascoltatori attivi.

“Il Nostro tempo”

Obiettivi specifici:

stimolare le capacità mnemoniche, stimolare al racconto e valorizzazione delle storie di vita.

Durante i momenti di relazione individuale o di gruppo svolti ai Nuclei, viene sviluppata l'attività di laboratorio culturale in cui gli animatori hanno l'opportunità di acquisire storie personali, ricordi di vita e notizie utili alla realizzazione di articoli per **“Il Nostro tempo”**.

“Il Nostro Tempo” è il mensile della Fondazione Castellini realizzato a cura del Servizio Animazione seguendo le procedure esplicitate nel Protocollo Operativo del Servizio Linee Guida Attività.

Gli Ospiti ritrovano poi sul mensile i loro racconti sviluppati e impreziositi da una loro foto, da esibire anche ai loro parenti e leggerli insieme a loro. Questo strumento è composto da varie rubriche: proverbi, accadde oggi, citazioni, piante e frutti del mese, santo del mese, racconti di vita vissuta e attuale scritti insieme agli Ospiti, ricette, barzellette, oroscopo e programma delle feste e dei grandi eventi.

Per il 2019 nel mensile verrà dedicato uno o più articoli sul tema “Leonardo e il piacere della scoperta”.

Viene redatto da un animatore entro la fine del mese, tenendo conto degli aspetti grafici e arricchito da immagini a tema.

La fase finale, dopo la stampa in più copie, è la rilegatura con l'aiuto degli Ospiti e la distribuzione in tutti i Nuclei.

Cinema

Obiettivi specifici:

favorire distensione, stimolare capacità di attenzione

Si svolge in Auditorium ogni lunedì pomeriggio.

Prima della proiezione gli Ospiti vengono informati sul titolo del film mediante un cartello affisso all'ingresso della sala. La programmazione stilata dai due animatori referenti è mensile e tiene conto del contesto tematico e degli interessi degli Ospiti. A scandire le stagioni vengono proposti: film comici in bianco e nero, commedie, operette, musical. Ogni primo lunedì del mese il film proiettato è dedicato al tema dell'anno.

Radio Castello

Obiettivi specifici:

favorire socializzazione attraverso l'ascolto condiviso

Ogni venerdì mattina due animatori a rotazione conducono "Radio Castello" proponendo le canzoni, con relative dediche, richieste telefonicamente in parallelo allo svolgimento della trasmissione.

La "voce" della radio mediante l'impianto di filodiffusione, preventivamente controllata e monitorata sui volumi di tutti i Nuclei della Fondazione, raggiunge gli Ospiti che si trovano nelle camere e nelle sale da pranzo di tutti i piani.

Questo strumento/attività permette di comunicare globalmente con tutti. La radio oltre alla trasmissione di alcuni brani musicali, fornisce informazioni meteo e di attualità, inoltre è arricchito dalle rubriche: compleanni, risate, oroscopo, curiosità sul mondo orientale, indovinelli, appuntamenti del fine settimana, saluti e dediche.

La trasmissione verrà introdotta da brani musicali inerenti al tema dell'anno.

Conferenze "Leonardo e il piacere della scoperta"

Obiettivi specifici:

stimolare le capacità di attenzione e la curiosità sui temi trattati.

Questa attività sarà coordinata dagli animatori avvalendosi del supporto di un volontario dell'associazione "Umana-Mente" e si svolgerà in Auditorium.

L'apertura delle conferenze avverrà il 24 gennaio alle ore 15.30 in Auditorium. Gli Ospiti saranno informati e invitati a partecipare a questo solenne momento.

Il calendario delle conferenze verrà esposto su tutti i Nuclei.

Nel primo semestre gli Ospiti saranno condotti a percorrere il tema 2019 attraverso immagini, musiche e video, stimolando curiosità ed interessi.

AREA MUSICALE

In seguito alla verifica finale del progetto 2018, svolta esaminando le "Schede Attività Animazione", verranno mantenute le seguenti attività musicali:

Nei Nuclei, sfruttando la passione musicale degli animatori di riferimento, vengono proposti dei momenti di canto corale in occasione di eventi speciali e di feste di compleanno degli Ospiti. Quando è possibile, al di là di eventi cadenzati, il canto nei Nuclei diventa l'occasione per scandire e vivacizzare momenti di vita quotidiana. In genere, durante tali attività nei reparti, l'animatore sta seduto in cerchio insieme agli Ospiti e, attraverso l'uso di strumenti musicali, canzoni stampate su fogli oppure con

computer e cassa, introduce un pezzo da cantare, stimolando la partecipazione individuale e di gruppo.

A seconda delle circostanze, l'animatore può apportare alcuni cambiamenti nelle modalità operative in relazione a diversi fattori tra i quali la tipologia del gruppo, gli spazi e gli strumenti a disposizione.

La scelta dei brani proposti è legata alla memoria storica e alle preferenze personali degli Ospiti.

In Auditorium

Le attività musicali svolte in Auditorium, Karaoke e Aperitivo musicale, sono caratterizzate sempre da un coinvolgimento attivo da parte di un gran numero di Ospiti. Anche gli Ospiti che partecipano in modo passivo fruiscono del piacere dell'ascolto.

La musica è altresì molto gradita dai parenti, che accompagnano i propri famigliari in Auditorium e partecipano attivamente con il canto, rendendo più ricchi questi momenti.

Per tali attività, gli animatori seguono le procedure contenute nel Protocollo Operativo del Servizio Linee Guida Attività.

OBIETTIVI GENERALI

- Creare degli spazi in cui si favorisce e si valorizza l'espressività individuale e di gruppo.
- Favorire momenti di benessere e ricreazione.
- Svolgere tale attività almeno una volta alla settimana

KARAOKE

Obiettivi specifici:

Favorire la distensione, stimolare al coinvolgimento attivo e le capacità mnemoniche attraverso il canto

APERITIVO MUSICALE

Obiettivi specifici:

Favorire la distensione e stimolare il coinvolgimento attraverso la partecipazione

Per tali attività, gli animatori seguono le procedure contenute nel Protocollo Operativo del Servizio Linee Guida Attività.

AREA LUDICA

La dimensione ludica ha tante sfaccettature: attraverso il gioco infatti si mettono in campo tante abilità psicofisiche. In un clima di sana competizione gli Ospiti vengono stimolati a “mettere in moto” l’area cognitiva, giocando e seguendo delle regole e attivando così capacità mnemoniche e procedurali.

L’attività ludica è anche un modo per tenersi attivi fisicamente attraverso piccoli movimenti e gesti molto semplici come il gioco delle bocce.

OBIETTIVI GENERALI

- Favorire il puro divertimento e lo svago
- Svolgere tale attività almeno una volta alla settimana

In seguito alla verifica finale del progetto 2018, svolta esaminando le “**Schede Attività Animazione**”, verranno mantenute le seguenti attività musicali:

Gioco della tombola/Bingo

Obiettivi specifici:

stimolare la capacità di ascolto e attenzione

Questa attività è molto gradita dagli Ospiti; in alternanza alla Tombola è stato inserito il gioco del Bingo per creare una diversificazione. Si svolgono nei Nuclei che in Auditorium.

Tornei di carte

Obiettivi specifici:

stimolare le capacità cognitive

Una volta alla settimana in Auditorium gli Ospiti si cimentano in tornei di carte: scala 40, briscola, scopa.

Gioco delle bocce

Obiettivi specifici:

stimolare le capacità motorie e di coordinamento

Si svolge nei mesi più caldi una volta alla settimana nel campo di bocce al Parco dei sorrisi.

Giochi cognitivi

Obiettivi specifici:

stimolare le capacità cognitive residue

Cruciverba, chi vuol essere milionario, battaglia navale.

Si svolgono nei Nuclei e in Auditorium.

ATTIVITÀ EXTRA PROGETTO

Gomitolo Rosa

Da marzo 2018 è stata intrapresa una collaborazione tra il Servizio Animazione e il Gomitolo Rosa ONLUS per la realizzazione del progetto “Il filo che unisce”.

Un gruppo di Ospiti, seguite da un’animatrice si incontra una volta a settimana in luogo accogliente e intimo. Insieme lavorano a maglia con la lana fornita dall’associazione, per la realizzazione di un’opera condivisa.

Obiettivi specifici

Stimolare la creatività e la manualità in un clima sereno che permette di socializzare ed aumentare l’autostima

CALENDARIO EVENTI 2019

Per il 2019 sono previsti i seguenti eventi:

GENNAIO **Giovedì 24 PRESENTAZIONE NUOVO PROGETTO**

MARZO **Martedì 5 FESTA DI CARNEVALE**

Venerdì 8 RADIO CASTELLO PER FESTEGGIARE LE DONNE

Martedì 19 FESTEGGIAMO I PAPÀ con le zeppole di

San Giuseppe

APRILE **Lunedì 15 COMPLEANNO LEONARDO DA VINCI**

Giovedì 18 USCITA PERDONO MELEGNANO

Lunedì 22 OPERETTA A PASQUETTA

MAGGIO **Giovedì 9 FESTA DELLA MAMMA**

GIUGNO **Martedì 25 FESTA DEL SOLE**

AGOSTO **Giovedì 15 ANGURIATA DI FERRAGOSTO**

OTTOBRE **Mercoledì 2 FESTA DEI NONNI**

Giovedì 24 LEONARDO E IL PIACERE DELLA
conclusivo

SCOPERTA evento

NOVEMBRE **Giovedì 21 FESTA DI AUTUNNO**

DICEMBRE **Martedì 17 BRINDISI DI NATALE PER IL PERSONALE**

Giovedì 19 FESTA DI NATALE

Lunedì 24 BRINDISI DI NATALE

Mercoledì 26 LOTTERIA DI SANTO STEFANO

Lunedì 31 BRINDIAMO AL NUOVO ANNO

A questi eventi in programma nell'arco dell'anno 2019 si prevedono occasioni di aggregazione e di condivisione quali: pranzi con Ospiti e parenti, eventi religiosi,

festeggiamenti di compleanni di ultracentenari. Inoltre si prevedono conferenze sul tema “Leonardo e il piacere della scoperta”, le date saranno concordate con il volontario dell’associazione Umana-Mente ed esposte nelle bacheche del Servizio Animazione. Compatibilmente con le esigenze organizzative del Servizio verranno anche organizzate uscite sul territorio.

Gli animatori referenti dei Nuclei sono:

- **Valentina Bonzi** – Azalea
 - **Michela Di Lisi** – C.D.I, Hospice Mimosa
 - **Alessia Interlandi** - Quadrifoglio
 - **Silvia Maffi** – Ambra e Rubino
 - **Stefania Zambelloni** - Giada
 - **Dorina Mezzopane** – Zaffiro
 - **Danila Zuffetti** - Smeraldo
-

Al termine di ogni attività svolta nel Nucleo ogni animatore valuta l’andamento della partecipazione della singola persona riportando, tale valutazione nella **“SCHEDE REGISTRAZIONE ATTIVITÀ SOCIO-RELAZIONALE”**.

Al termine di ogni attività che si svolge in spazi comuni, Auditorium, Nuova Piazzetta, Parco dei sorrisi o all’esterno durante le gite /uscite, o comunque ove è previsto il coinvolgimento di Ospiti appartenenti a Nuclei diversi, l’equipe valuta l’andamento della partecipazione del gruppo, riportando tale valutazione ed eventuali osservazioni nella **“SCHEDE ANIMAZIONE DIARIO DI BORDO”**.